

MGLab **NETLUX ACE** Classroom Management

Interactive Teaching

Screen Broadcast

- Guru bisa mengirimkan tampilan layar komputernya ke siswa tertentu
- Guru bisa menambahkan pesan suara ketika mengirimkan tampilan layar computer
- Guru bisa menggunakan Screen Pen untuk memberi keterangan di layar
- Guru bisa meminta siswa untuk mengambil alih komputer guru (biasanya digunakan untuk menjawab kuis)
- Merekam suara guru dan seluruh tampilan layar ketika kelas berlangsung
- Mengubah mode tampilan antara windowed dan fullscreen milik siswa
- Menyesuaikan properti tampilan komputer siswa.

Net Movie

- Guru bisa memutar video/rekaman di komputer murid tertentu
- Mampu memutar media file format yang umum digunakan
- Mengubah mode tampilan antara windowed dan fullscreen milik siswa
- Menambahkan atau menghapus data dari playlist
- Media bisa diputar dengan berbagai mode seperti normal, shuffle, ulang sekali dan ulang berkali-kali.
- Mampu mengatur jalannya pemutaran media dan menyesuaikan volume.

Camera

- Menggunakan kamera untuk mengirimkan gambar dari sisi guru ke siswa tertentu
- Terhubung dengan capture box atau capture dongle untuk mengirimkan tampilannya
- Mengubah mode tampilan antara windowed dan fullscreen milik siswa



Student Demonstration

- Menampilkan salah satu layar komputer siswa ke guru dan siswa lain
- Mengawasi, membagikan, dan mengendalikan presentasi siswa
- Memutar tampilan layar siswa yang melakukan presentasi
- Mengubah mode tampilan antara windowed dan full screen siswa yang menyaksikan presentasi
- Menyesuaikan properti tampilan komputer siswa yang menyaksikan presentasi
- Guru bisa mengaktifkan aplikasi di komputer siswa yang melakukan presentasi
- Guru bisa melakukan capture layar komputer siswa yang sedang melakukan presentasi
- Guru bisa berkomunikasi dengan siswa yang sedang melakukan presentasi melalui pesan suara

Group Chat

- Membagi murid ke dalam beberapa grup dan membuat group chat
- Memilih satu grup dan bergabung ke dalam chat mereka
- Anggota di satu grup yang sama dapat melakukan percakapan melalui pesan, emoticon, gambar, tulisan tangan, dan suara.
- Mengizinkan atau menolak siswa yang akan mengirimkan pesan
- Membagi data ke siswa-siswa yang berada di satu grup.

Interactive Teaching



Topic Chat

- Membuat topik yang berbeda dan siswa dapat memilih salah satu topik
- Anggota di topik yang sama bisa berbagi pesan, emoticon, gambar, tulisan tangan, dan suara ke satu sama lain
- Mengizinkan atau melarang siswa yang akan mengirimkan pesan
- Membagikan data dengan siswa yang memilih topik yang sama
- Membaca percakapan siswa di history view

Response & Competition

- Membuat respon yang cepat ke siswa tertentu
- Siswa pertama yang menekan tombol tercepat berhak menjawab pertanyaan
- Semua siswa dapat menyetorkan jawabannya
- Layar komputer siswa yang pertama kali menjawab dapat ditampilkan di komputer semua siswa secara otomatis
- Membagi siswa ke dalam beberapa grup dan menjawab pertanyaan (secara kelompok)
- Menentukan waktu untuk berpikir dan menjawab
- Menggunakan system penghargaan untuk menilai setiap siswa

Group Teaching

- Membagi siswa ke dalam beberapa grup dan membuat grup mengajar/presentasi
- Pilih salah satu siswa sebagai ketua grup
- Beri ketua grup beberapa kewenangan dan biarkan mereka memimpin aktivitas grup
- Melihat dan mengontrol aktivitas tiap grup
- Mengubah anggota grup

Interactive Whiteboard

- Membuat tampilan papan gambar atau menampilkan gambar sebagai template.
- Guru cukup menggunakan 'alat-alat' yang tersedia dan membagikan papan gambar pada siswa
- Membagikan gambar, lukisan, screenshot, dan dokumen dengan siswa
- Mengundang satu atau banyak siswa untuk menggambar di papan gambar
- Siswa dapat menggambar di papan gambar secara individu
- Mengubah mode tampilan antara windowed dan fullscreen milik siswa
- Memeriksa rekaman history dan menghapus history
- Dapat mengimpor dan mengeksport informasi

Teaching Evaluation

Quiz

- Membuat kuis dan mengirimkannya ke siswa tertentu
- Mengubah format kuis menjadi pilihan ganda, benar atau salah, cerdas cermat, dan isian.
- Memeriksa tampilan kuis dan menentukan kapan kuis akan ditampilkan
- Mengirim kuis pada semua siswa
- Memeriksa waktu yang tersisa, status siswa, dan status jawaban
- Guru bisa menghentikan sementara, menunda, melanjutkan, dan menghentikan kuis
- Hasil kuis terkumpul ke guru secara otomatis ketika waktu habis
- Menilai kuis segera setelah jawaban terkumpul
- Memberi komentar atau pembetulan di setiap jawaban dalam bentuk HTML
- Guru dapat membuat diagram untuk nilai siswa
- Mengirim data statistic dan hasil kuis dalam bentuk HTML

Survey

- Mengirim survey singkat pada siswa tertentu
- Ada dua pilihan format survey yaitu pilihan ganda dan salah atau benar.
- Satu survey terdiri dari satu pertanyaan
- Menentukan waktu untuk menjawab dan menentukan jawaban yang benar sebelum melakukan survey
- Menyimpan pertanyaan untuk digunakan lagi
- Menilai survey dengan jawaban yang benar secara otomatis
- Melihat hasil survey melalui diagram batang

Quiz by Answer Sheet

- Mengirim kuis melalui lembar jawaban ke siswa tertentu
- Mengimpor dokumen kuis dan mengeditnya menjadi lembar jawaban
- Mengubah format kuis menjadi pilihan ganda, salah atau benar, isian, essay, dan tulisan tangan
- Membagikan lembar jawaban pada komputer atau android guru.
- Mengirim kuis dengan lembar jawaban singkat atau lembar jawaban yang sudah diubah
- Mengecek status jawaban siswa dan keakuratan setiap pertanyaan
- Menilai jawaban dan mengirimkan hasilnya pada siswa
- Mengecek history kuis di lembar jawaban
- Mengekspor hasil kuis dalam bentuk HTML atau XML
- Siswa memilih untuk menjawab pertanyaan langsung pada kertas soal atau pada lembar jawaban.



(Quiz)

Effective Management

Monitor & Control

- Mengawasi satu atau lebih siswa dari meja guru
- Menentukan durasi dan mengawasi siswa tertentu (dalam durasi tersebut)
- Menentukan jumlah siswa yang terawasi dalam satu monitor
- Memilih satu siswa untuk presentasi ke siswa tertentu
- Mengubah mode tampilan antara windowed dan fullscreen ketika mengawasi satu siswa
- Mengubah mode tampilan dan kualitasnya ketika mengawasi satu siswa
- Mengaktifkan aplikasi untuk siswa yang terawasi dari meja guru
- Memutar tampilan layar, mengambil capture atau merekam tampilan layar ketika mengawasi satu siswa
- Menggunakan screen pen untuk menunjuk bagian-bagian yang penting di layar
- Berkomunikasi dengan siswa yang terawasi dengan mengirimkan pesan suara

Student Policy

- Menentukan peraturan yang berbeda untuk penggunaan web, aplikasi, USB, CD, dan printer.
- Mengecek peraturan saat itu dan mengganti peraturan untuk siswa yang berbeda
- Menentukan white list dan black list untuk web dan aplikasi
- Mengecek website dan aplikasi yang berjalan serta menambahkan mereka dalam white list dan black list
- Mengimpor dan mengeksport white list dan black list
- Dapat menampung tiga peraturan yang berbeda di web dan aplikasi: all open, white list, black list
- Dapat menampung empat peraturan USB disk dan CD: open, read only, no execute, dan block

Class Model

- Mengecek thumbnails siswa dalam class model
- Mengunci siswa di kelas ketika guru log in
- Mengatur thumbnails secara otomatis atau mengurutkannya setelah kunci terlepas
- Memperbesar atau memperkecil thumbnails siswa
- Menampilkan thumbnails dengan nama siswa, komputer, atau nama log in.
- Menunjukkan informasi daya baterai, ikon grup, atau tipe system siswa
- Memberi peringatan ketika daya baterai lebih kecil daripada daya baterai yang ditentukan oleh guru

Manage Class

- Membuat class model dan mengaktifkannya
- Mengubah informasi kelas dan menyimpan class model untuk penggunaan selanjutnya
- Mengimpor class model untuk digunakan secara langsung
- Mengeksport class model untuk penggunaan yang lebih nyaman

Sign In

- Mengimpor daftar nama siswa dan membuat operasi sign in.
- Mengubah informasi siswa sebelum sign in
- Menentukan waktu dan siswa yang sign in setelah waktu yang ditentukan dianggap terlambat
- Verifikasi password siswa ketika sign in
- Menyimpan informasi siswa yang log in untuk pertama kali kedalam daftar nama
- Membandingkan informasi sign in dengan daftar nama untuk mengetahui kehadiran
- Sign out untuk bergabung sebagai anonym

Effective Management

File Distribution

- Membagikan file atau folder kepada siswa tertentu
- Drag and drop untuk menambahkan file dari local path
- Menentukan sebuah folder tertentu untuk menerima file dari siswa
- Menentukan aksi yang dilakukan apabila ada file ganda
- Menentukan aksi yang dilakukan apabila terjadi error dalam pengiriman file
- Menunjang tiga mode tampilan: large icon, list, dan detail

Remote Command

- Membuka aplikasi di komputer siswa melalui meja guru
- Membuka website di komputer siswa melalui meja guru
- Menyalakan komputer siswa melalui meja guru
- Mematikan atau menyalakan ulang komputer siswa melalui meja guru
- Tersambung ke fungsi Remote Settings
- Menutup aplikasi yang sedang berjalan di komputer siswa melalui meja guru
- Menambah aplikasi siswa ke dalam daftar komando remote
- Membantu siswa log in ke window melalui meja guru

Silent

- Mengubah layar siswa menjadi kosong untuk meminta perhatian
- Mengunci keyboard dan mouse siswa di saat yang sama
- Menampilkan layar berisi pesan pada komputer siswa
- Menghentikan operasi Silent dan menggunakan fungsi awal komputer

File Collection

- Membuka file yang telah dikirim
- Mengizinkan atau melarang siswa untuk mengirim file dan menentukan peraturan yang berbeda untuk siswa yang berbeda
- Menerima atau menolak file dari siswa dan mengecek status pengiriman file
- Membuka folder untuk mengecek file yang sudah dikirim
- Mengganti atau memindah folder yang merupakan tujuan untuk file yang dikirim

Remote Settings

- Menentukan properti komputer/tablet siswa
- Menentukan Display, Proxy Server, Themes, Desktop, Power Scheme, Screen Saver, dan lain-lain pada komputer siswa
- Menentukan tanggal, display, sound, language, wifi, dan lain-lain pada android siswa
- Mengunci proses di komputer siswa
- Mengunci layar di komputer siswa setelah network connection terputus.
- Menyembunyikan tombol Set Name pada komputer siswa
- Guru dapat mengubah mode log in

Message and Event

- Mengecek informasi siswa saat kelas berlangsung
- Menghentikan siswa yang mengangkat tangan (untuk memberi jawaban/bertanya) dan mengirimkan pesan
- Mengirim pesan ke seluruh siswa atau ke siswa tertentu
- Menerima pesan dari siswa